

18 MENTES PRA DISCORDAR DA *tua ideia*

Council of High Intelligence: plugin grátis e de código aberto (licença MIT) que põe 18 "lentes" de pensamento pra analisar uma decisão difícil, discordar entre si e te entregar um veredito.

Um Claude sozinho dificilmente te diz que a ideia é ruim. *Dezoito* conseguem.

01 · INSTALAR

CLAUDE CODE

Dentro do Claude Code, uma linha de cada vez

```
/plugin marketplace add 0xNyk/council-of-high-intelligence  
/plugin install council@council-of-high-intelligence
```

CODEX, GEMINI CLI OU OPENCODE (NO TERMINAL)

```
git clone https://github.com/0xNyk/council-of-high-intelligence.git  
cd council-of-high-intelligence  
./install.sh --codex-only      (ou --gemini-only, ou --opencode-only)
```

Depois de instalar, fecha e abre o programa de novo. O comando é **/council** em todos.

02 · USAR

OS MODOS

Escolhe o tamanho do conselho

/council tua pergunta: ele lê a pergunta e escolhe sozinho as 3 mentes que mais combinam (uma "tríade").

/council --full tua pergunta: chama as 18. Primeiro cada uma pensa sozinha, sem ver as outras; depois elas se questionam com os nomes escondidos; no fim, posição final e veredito.

--quick: versão rápida, sem a rodada de discussão. **--duo:** duas mentes opostas, frente a frente. **--triad decision:** Kahneman, Munger e Marco Aurélio (outras: strategy, risk, founder, economics, product).

O QUE VEM NO VEREDITO

Onde concordam · onde ainda discordam (a minoria fica registrada) · os sinais que deveriam te fazer matar a ideia · a única coisa pra fazer agora, com data.

ANTES DE COMEÇAR

CUSTO

O plugin é grátis, mas roda dentro do Claude Code, que vem nos **planos pagos** do Claude e divide o mesmo limite de uso. No modo completo cada mente é um agente separado em cada rodada: gasta bastante do teu limite. Pra decisão pequena, usa **--quick** ou **--duo**.

As mentes são lentes de análise, não as pessoas de verdade: o próprio projeto avisa que não é imitação. Use pra decisão difícil de voltar atrás, não pra arranjar apoio pra uma decisão que tu já tomou.

AS 18 MENTES, EM *uma linha* CADA

A lente de cada uma e quem faz o contrapeso dela, segundo o README do projeto.

Aristóteles aristotle	Organiza o problema em categorias e estrutura. Contrapeso: Lao Tzu.
Sócrates socrates	Destrói as tuas suposições, pergunta por pergunta. Contrapeso: Feynman.
Sun Tzu sun-tzu	Lê o terreno e o adversário: concorrência e estratégia. Contrapeso: Marco Aurélio.
Ada Lovelace ada	Sistemas formais e abstração: o que dá pra transformar em regra. Contrapeso: Maquiavel.
Marco Aurélio aurelius	Resiliência e clareza moral: o que está no teu controle. Contrapeso: Sun Tzu.
Maquiavel machiavelli	Poder e incentivos: quem ganha e quem perde com a decisão. Contrapeso: Ada.
Lao Tzu lao-tzu	Não agir e deixar emergir: quando a estrutura é o problema. Contrapeso: Aristóteles.
Richard Feynman feynman	Explica do zero e testa na prática. Contrapeso: Sócrates.
Linus Torvalds torvalds	Entregar e manter funcionando: o lado prático. Contrapeso: Donella Meadows.
Miyamoto Musashi musashi	O momento certo e a ação decisiva. Contrapeso: Torvalds.
Alan Watts watts	Muda o enquadramento e acha o falso problema. Contrapeso: Torvalds.
Andrej Karpathy karpathy	Como a IA se comporta na prática, medindo. Contrapeso: Sutskever.
Ilya Sutskever sutskever	Escala e segurança de IA: o risco de fronteira. Contrapeso: Karpathy.
Daniel Kahneman kahneman	Caça o viés que tu não enxerga no teu próprio pensamento. Contrapeso: Feynman.
Donella Meadows meadows	Ciclos de causa e efeito e onde mexer pra ter mais impacto. Contrapeso: Torvalds.
Charlie Munger munger	Inversão: pergunta o que faria tudo dar errado, com vários modelos mentais. Contrapeso: Aristóteles.
Nassim Taleb taleb	Risco raro e fragilidade: o tombo que ninguém previu. Contrapeso: Karpathy.
Dieter Rams rams	Clareza pra quem usa e menos é mais. Contrapeso: Ada.

O nome pequeno embaixo é o que tu usa em `--members` (ex.: `--members munger,kahneman`). Fonte: README e pasta `agents/` do repositório.

3 PEDIDOS PRA TESTAR UMA *ideia de negócio*

Troca o que está entre colchetes. Quanto mais número e prazo tu der, melhor o veredito: o projeto recomenda escrever a decisão, os limites, o que tu já sabe, se dá pra voltar atrás e o prazo.

01 · O CONSELHO INTEIRO

--full

Uma decisão grande, difícil de desfazer

```
/council --full Vale abrir [a segunda loja da minha confeitaria]? Hoje: [1 loja, faturamento médio de R$ X por mês, lota no fim de semana]. O novo ponto custa [R$ Y de aluguel] e eu preciso decidir em [30 dias]. Dá pra voltar atrás? [só perdendo a reforma e a multa do contrato]. Me diz o que me faria desistir.
```

02 · A TRÍADE DA DECISÃO

--quick --triad decision

Preço: Kahneman, Munger e Marco Aurélio

```
/council --quick --triad decision Devo cobrar [R$ 49] pelo meu [kit de bolo de pote pra festa]? Custo por kit: [R$ 21]. Concorrente do bairro cobra [R$ 39]. Quem provou até agora foi [família e amigos]. O que eu não estou enxergando?
```

03 · DUAS MENTES OPOSTAS

--duo

Agora ou daqui a 6 meses?

```
/council --duo --members munger,kahneman Largo meu emprego [CLT] agora pra viver da [confeitaria] ou espero [6 meses]? Hoje ela fatura [R$ X por mês] e eu tenho [3 meses] de reserva.
```

DEPOIS DO VEREDITO

ANOTA

Anota o que tu decidiu, a data de revisão e o sinal que te faria mudar de ideia. Na data, marca se o veredito se confirmou, mudou ou virou o contrário, sem reescrever o motivo original.

github.com/0xNyk/council-of-high-intelligence · MIT · ★ 4.571 em 08/10/2026 · v1.2.0

Quer aprender a usar IA pra decidir e construir o teu negócio, em português?

Lista de espera do **Prosperando com IA**: aliceallgayer.com.br/lista?de=prosperando